

## Gli studi della Soft-Engine R&D

# LA SOSPENSIONE POSTERIORE DELLA MOTO, TUTTE LE GRANDEZZE IN GIOCO, ANALISI ATTRAVERSO UN NUOVO SOFTWARE DELLA SOFT-ENGINE.

## 1-IL SUSPENSION 4.0

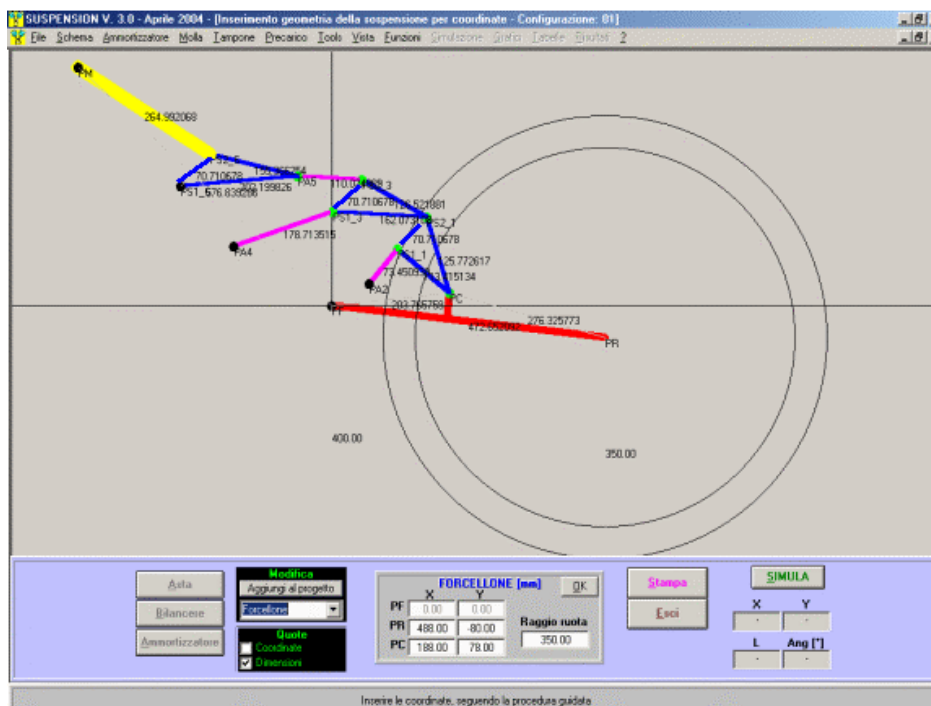
### 1.1 PREMESSA

Questo software nasce sia come risultato di una spinta fortissima ai software di calcolo degli anni 2000, ma anche per un progetto più globale nel campo delle sospensioni e nell'elemento chiave che è l'ammortizzatore. Infatti la SOFT-ENGINE sta impegnandosi con la stessa forza nella produzione di nuovi prodotti che sono banchi prova ammortizzatori. Alcuni prototipi sono già in avanzata fase di sperimentazione. Dunque l'obiettivo è come sempre l'abbinamento tra la teoria e la pratica.

Il programma

Questo software rivoluzionario permette di progettare qualsiasi tipo di sospensione posteriore da moto e biciclette. E' possibile

disegnare direttamente su un foglio virtuale di disegno (lo schermo del PC) la sospensione e poi simularne il comportamento. Ovviamente, allo schema vanno aggiunti i dati sull'ammortizzatore, della molla, del tampone e del gas. Al fine di rendere molto, molto verosimile la simulazione della sospensione di cui si è disegnato lo schema. Il programma, realizzato grazie ai tecnici della Soft-Engine in collaborazione con società prestigiose come la CDA BITUBO, e soprattutto straniere quali la K-TECH DI KEN SUMMERTON (Gran Bretagna), quest'ultima ha coinvolto anche la famosa CRANFIELD UNIVERSITY (vedi Professor Sharp) la più prestigiosa università nel campo della ricerca sul settore telai e dinamica del motociclo.



*E' possibile disegnare anche geometrie mostruose!!*